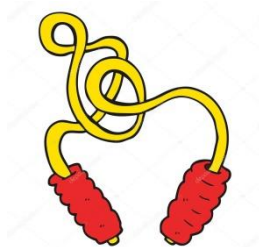


14. «Скакалка»

Можно скакать вместе, можно на время, можно устраивать соревнования. Прыжки могут быть на двух ногах, на одной, руки крест-накрест и т.д.



15. Прятки

Ведущий, который назначается считалкой, встаёт у стены спиной к игрокам и считает до числа, определённого детьми. В это время остальные участники прячутся. Ведущий отыскивает детей и громко озвучивает имя названного ребёнка словами, стуча по стене «Туки, туки... (имя).

16. Игра-соревнование «Кто больше найдет образов, на которые похожи облака»

Коллективное сочинение сказки «Путешествие облака»

Взрослый или ребёнок (предлагает зачин сказки). В одной сказочной стране высоко, высоко в летнем голубом небе нежилось на солнышке маленькое белоснежное облачко. Оно было очень любопытным. С утра до вечера смотрело облачко сверху вниз и наблюдало за тем, что делается внизу, на земле.

Далее предлагает детям придумать, что могло случиться с облачком, куда оно могло уплыть, с кем повстречаться, во что превратиться?

После игры можно нарисовать иллюстрации и создать альбом.

17. Игра «Облака и ветер»

Выбирается «ветер», остальные дети — «облака».

На слова ведущего «Ветер спит в своей постельке и не слышит ничего. Облака гуляют мирно, в небе чисто и светло» «ветер» сидит на скамейке, закрыв глаза, а «облака» передвигаются легким бегом на носочках по всей площадке.

На слова «Облака попарно сбились и в кого-то превратились» «облака» соединяются в пары и изображают какой-то образ.

На слова «Ветер выспался, проснулся, для разминки потянулся. Посмотрел на облака, удивился он слегка» «ветер» гуляет между скульптурными образами, рассматривает их, пытается угадать, кого изобразили дети; дети называют свой образ.

После слов «Ветер силу набирает, облака все разгоняет. Направленье посмотри и от ветра убеги» «облака» должны посмотреть на «ветер», который флажком или султанчиком указывает направление, в эту сторону они убегают, а «ветер» их салит. Направления меняются.

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад Рябинка»



«Картотека: 17 игр на лето»

Подготовила:
Пахомова Н.В., воспитатель

г. Тихвин

Весёлого лета!

1. «Море волнуется раз...»

Для игры нужно несколько участников. Выбираем ведущего, который говорит: «Море волнуется – раз, море волнуется – два, море волнуется – три! Морская фигура на месте замри». Все участники замирают. Ведущий выбирает одну из фигур и оживляет её. Если ведущий отгадал, что это за фигура, то участники меняются местами. Если нет, то он выбирает другую фигуру и пытается отгадать.

2. «Выше ноги»

Игра для трёх и более детей. Один ведущий, остальные — участники. Основа игры — догонялки, но если участник забрался на дерево, скамейку или турник, то он становится неприкосновенным. Но, если все подняли ноги и на земле никого не осталось, то ведущий может салить любого.

3. «Съедобное-несъедобное»

Для игры нужен мяч. Участники становятся по кругу. Внутри круга ведущий, который называет слова. Всё «съедобное» ловим, «несъедобное» — отбиваем. Кто ошибся, тот встаёт на место ведущего.

4. Повторяй за мной

По возможности нужна музыка (можно включить на телефоне, но можно и без неё).

Ведущий показывает движения, все за ним повторяют. Начинают от простого и медленного, ускоряясь и усложняя движения. Надо запутать детей так, чтобы они не выдержали и сдались. Кто остался последним — победитель, и теперь он ведущий.

5. «Кенгуру»

Смысл игры: зажав между ног мячик или другой предмет, нужно проскакать определённую дистанцию. Если мячей много, то можно скакать всем вместе, если один — то по очереди на время.

6. «Ворона»

Ведущему завязывают глаза. Игроки подходят, дотрагиваются до плеча. Ведущий просит их каркнуть. Игроки меняют голос, чтоб их не узнали. Если игрока узнали, то он становится ведущим.

7. «Слова»

Нужно два мяча. Каждому мячу задаётся тема: транспорт, животные, имена и т.д. Игроки перебрасывают друг другу мячи, и, когда ловят, нужно назвать слово из тематики. Выиграет тот, кто меньше всех ошибался.

8. Лопни шарик

Весёлая игра, но нужны воздушные шары. Каждому ребёнку привязывают шарик к ноге. Цель игры лопнуть шарик противника.

9. «Клад»

Участники делятся на команды. Дети прячут клад (крошечные игрушки, наклейки и прочую мелочь), затем рисуют для второй команды свою карту поиска. После этого команды обмениваются картами и ищут клад. Если детей мало, то мама может сама спрятать клад и нарисовать карту.

10. «Резиночки»

Должно быть не менее трёх участников. Двое держат резинку, остальные дети по очереди прыгают разными способами через резинку.

11. «Догонялки»

Тут можно придумывать разные варианты: с домиками (поднимаете руки вверх, значит, вас салить нельзя), с криком («чай-чай выручай!») и т.д.

12. «Жмурки»

Ведущему завязывают глаза, и он ловит участников. Участники должны хлопать в ладоши, чтоб ведущий знал куда идти.

13. «Вышибалы»

Игра для компании от четырёх человек, но чем больше, тем лучше. Двое ведущих встают с разных сторон, все остальные игроки — в центре. Ведущие должны всех выбить нетяжёлым мячом.

